

28 октября

ДЕНЬ КОСПЛЕЯ

Разработчик: заместитель директора по ВР Негодяева Е.А.

КОСПЛЕЙ – (в переводе с английского «костюмированная игра») переодевание в костюмы известных персонажей и изготовление таких костюмов. Основными прототипами костюмированной игры являются персонажи мультфильмов, аниме, видеоигр, фильмов, комиксов, легенд и мифов.

НОМИНАЦИИ КОНКУРСА:

- косплей героя аниме/комикса/ видеоигры
- косплей героя фильма/ мультфильма/ сериала
- косплей героя книги
- косплей известной личности (актёра, музыканта, политика)

ПРАВИЛА КОНКУРСА:

- Постарайтесь, чтобы ваши косплеи были качественными и узнаваемыми.
- Имитация крови в костюме и в гриме допускается, но не более 20% (1/5) от площади всего образа.
- Ужасающие маски и подобная атрибутика могут демонстрироваться, но не выступать средствами шокирования товарищей.

ОБЩИЕ КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ КОСТЮМА:

1. Качество изготовления.
2. Точность соответствия костюма выбранному образу.
3. Пригодность игрового костюма к полигонным условиям (возможность персонажа свободно передвигаться в костюме).
4. Причёска и макияж (грим), соответствующие образу.
5. Представление (защита) своего костюма.

ПОРЯДОК ОРГАНИЗАЦИИ КОНКУРСА:

1. В течение первой, второй, третьей и четвертой перемены будет работать жюри (по кабинетам 5, 6, 7, 8-х классов)
2. В течение второй, третьей, четвертой и пятой перемены будет работать жюри (по кабинетам 9, 10, 11-х классов)
3. Вам необходимо предоставить жюри следующие данные: Ф.И., класс, выбранную номинацию, название персонажа и стать участником фотосессии.

ПОРЯДОК НАГРАЖДЕНИЯ:

1. Во время пятого урока жюри определит победителей конкурса по номинациям: 5, 6, 7, 8 классы
2. Во время шестого урока жюри определит победителей конкурса по номинациям: 9, 10, 11 классы
3. Награждение состоится в кабинетах:
 - на пятой перемене: 5, 6, 7, 8 классы
 - на шестой перемене: 9, 10, 11 классы.